**Découpage Itération**

* Livraison 1
* Création du premier tour du jeu (Ière âge)
* Nombre de joueurs : 3
* Mis en place du Serveur / Clients.
* Création des cartes de matières premières (bois)
* Livraison 2
* Communication Client/serveur
* Faire les cartes merveilles (nom, face,production)
* Faire les 5 matières premières (avec leur coût de construction)
* Livraison 3
* Bâtiments millitaires (gagnant ou perdant)
* Bâtiments commerciaux
* Construction des merveilles
* Livraison 4
* Pièces de monaie
* Prix des cartes en monnaie
* Achat entre joueur
* Défaussage pour obtenir des pièces
* Livraison 5
* Faire l’âge 2
* Ajouter la face B
* Liaison avec les bâtiments gratuits
* Livraison 6
* Choix du nombre de joueurs
* Prise en comptes des cartes en fonctions du nombre de joueurs
* Livraison 7
* Faire l’âge 3
* Ajout des guildes
* Ajout des bâtiments scientifiques